

AVVISO - 59369, 19/04/2024, FSE+, Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
CANDIDATURA N. 3858
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC RICCARDO MORZENTI S.ANGELO L
Codice meccanografico	LOIC81600L
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA BRACCHI SNC N. 38
Provincia	LODI
Comune	SANT'ANGELO LODIGIANO
CAP	20079
Telefono	037190591
Email	LOIC81600L@istruzione.it
Sito web	www.icmorzenti.edu.it
Numero Alunni	1190
Plessi	LOIC81600L LOAA81602E LOEE81601P LOEE81602Q LOEE81603R LOMM81601N LOMM81602P

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
Istituto	LOIC81600L - IC RICCARDO MORZENTI S.ANGELO L
Codice candidatura	3858
Importo totale richiesto	€ 80.000,00
Num. Prot. Delibera Delibera Collegio Docenti	4217
Data Delibera Delibera Collegio Docenti	17/05/2024
Num. Prot. Delibera Delibera Consiglio d'istituto	4376
Data Delibera Delibera Consiglio d'istituto	21/05/2024
Stato candidatura	Inviata
Data invio candidatura	23/05/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
"R...estate al Morzenti"	€ 80.000,00
TOTALE PROGETTI	€ 80.000,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	MODULO 4: Laboratorio di Alfabetizzazione	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	MODULO 1: Laboratorio di Alfabetizzazione	€ 8.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	MODULO 2: Laboratorio di Alfabetizzazione	€ 8.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	MODULO 3: Laboratorio di Alfabetizzazione	€ 8.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	MODULO 1: I Giochi del Mondo	€ 8.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	MODULO 2: I Giochi del Mondo	€ 8.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	MODULO 2: Teatro in Lingua Inglese	€ 8.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	MODULO 1: Teatro in Lingua Inglese	€ 8.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	MODULO 2: Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale	€ 8.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	MODULO 1: Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale	€ 8.060,00
TOTALE MODULI			€ 80.000,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: "R...estate al Morzenti"

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo

"R...estate al Morzenti"

Descrizione	<p>Il progetto “R...estate al Morzenti” intende ampliare e sostenere l’offerta formativa con azioni specifiche volte a promuovere iniziative per gli apprendimenti, l’aggregazione, l’inclusione e la socialità usufruendo, in particolare, dei periodi di sospensione della didattica curricolare e di quello estivo a partire dalla data di autorizzazione e fino al 31/12/2025.</p> <p>Le iniziative, finalizzate allo svolgimento di attività sportive, musicali, teatrali, ricreative e, più in generale, di iniziative che favoriscano l’aggregazione, l’inclusione, la socialità, l’accoglienza e la vita di gruppo, sono rivolte a studentesse e studenti.</p> <p>Le proposte progettuali per il Piano “R...estate al Morzenti” dell’IC Morzenti, in risposta all’Avviso Pubblico, sono le seguenti:</p> <p>Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale: Percorso formativo dal 2 al 10 settembre 2024, con 4 ore giornaliere di attività STEM e STEAM, per stimolare la curiosità e le competenze reali degli alunni della Scuola Primaria di Castiraga Vidardo;</p> <p>Teatro in Lingua Inglese: Attività teatrale in L2 Inglese, con drammatizzazione di fiabe e favole, scrittura di copioni e realizzazione di scenografie, per potenziare la lingua inglese e sviluppare competenze personali, sociali e creative;</p> <p>I Giochi del Mondo: Progetto di apprendimento collaborativo per scoprire giochi internazionali, con l’obiettivo di valorizzare le diverse culture e potenziare la lingua italiana attraverso la creazione di giochi con materiali di recupero;</p> <p>Laboratorio di Alfabetizzazione: Percorso formativo per la scuola Secondaria, tra l’ultima settimana di Agosto e i giorni di Settembre antecedenti l’inizio del nuovo anno scolastico, destinato agli alunni stranieri, nuovi iscritti,</p>
-------------	---

	<p>per facilitare l'accoglienza e l'inclusione, con valutazione preliminare delle competenze e introduzione agli strumenti digitali e sociali dell'istituto. Queste proposte si allineano agli obiettivi dell'avviso di promuovere l'inclusione e ridurre la dispersione scolastica, e saranno realizzate nel periodo di sospensione estiva delle lezioni, con una spesa prevista.</p>
Codice CUP	D24D24001880007
Data inizio prevista	01/07/2024
Data fine prevista	31/12/2025
Numero moduli	10
Importo richiesto	€ 80.000,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	MODULO 2: Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale
Descrizione	<p>Il percorso ha il fine di incoraggiare la combinazione di conoscenze necessarie del mondo reale e della curiosità naturale, attraverso lo sviluppo del pensiero computazionale e della creatività, favorendo l'accrescimento delle competenze STEAM sulla tematica della cittadinanza digitale. Si rivolge agli alunni della scuola Primaria</p>
Data inizio prevista	02/09/2025
Data fine prevista	10/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	LOEE81602Q
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MODULO 2: Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 8.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	MODULO 4: Laboratorio di Alfabetizzazione
Descrizione	<p>Il percorso si rivolge agli alunni stranieri, nuovi iscritti, con l'obiettivo primario dell'Accoglienza per un inserimento più mirato e dell'Inclusione. Il percorso preliminare all'inizio delle lezioni curricolari si pone più valenze, relative agli ambiti della conoscenza e del racconto della storia personale e scolastica dei neo iscritti, con valutazione del livello di conoscenza di italiano, matematica e inglese, quali dati ulteriori da integrare al proprio fascicolo, oltre a quelli già dichiarati in fase di iscrizione;</p> <p>presentazione del programma di Alfabetizzazione, delle modalità e degli strumenti dedicati (in particolare i riferimenti digitali del CPIA da utilizzare a casa per esercitarsi); avvio e conduzione di alcune lezioni rappresentative, con evidenza delle competenze previste (Comprensione orale, Produzione orale, Comprensione scritta, Produzione scritta); approccio alle competenze sociali e civiche (vedi il Regolamento di Disciplina) e alla convivenza in classe, nel rispetto di culture differenti e codici di comportamento dell'Istituto; gli strumenti da utilizzare (il registro elettronico, l'account, la classroom, il sito dell'Istituto).</p>
Data inizio prevista	25/08/2025
Data fine prevista	10/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	LOIC81600L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MODULO 4: Laboratorio di Alfabetizzazione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	MODULO 2: Teatro in Lingua Inglese
Descrizione	Il percorso ha il fine di migliorare le competenze degli alunni sia a livello didattico che relazionale/motivazionale: potenziamento della lingua straniera Inglese; competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare; pensiero computazionale e creatività; consapevolezza ed espressione culturale. A seconda delle fasce d'età si individuano fiabe/favole da drammatizzare, scrivere copioni in L2, costruire semplici mascherine e scenografie per lo scopo e, alla fine, diventare attori e andare in scena, senza forzature, scegliendo il ruolo che si preferisce.
Data inizio prevista	02/09/2025
Data fine prevista	10/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	LOIC81600L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MODULO 2: Teatro in Lingua Inglese

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 8.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	MODULO 1: I Giochi del Mondo
Descrizione	<p>Viaggio nel mondo attraverso la memoria e i racconti dei bambini di tutte le nazionalità per scoprire, conoscere e costruire con "le mani in pasta" giochi con regole utilizzando materiali di recupero. L'ascolto di altre realtà amplia le conoscenze e rinforza e valorizza le culture "altre", la modalità di lavoro collaborativa sviluppa motivazione e competenze in lingua italiana, con la supervisione di insegnanti e tutor "registri". Il dover stabilire le regole dei giochi costruiti potenzia le competenze progettuali e linguistiche. Questo percorso favorisce la valorizzazione delle differenti culture, il potenziamento della lingua italiana, la competenza personale e sociale, le capacità di imparare ad imparare, il pensiero computazionale e creatività e la consapevolezza e l'espressione culturale.</p>
Data inizio prevista	02/09/2024
Data fine prevista	10/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	LOIC81600L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MODULO 1: I Giochi del Mondo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 8.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	MODULO 1: Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale
Descrizione	Il percorso ha il fine di incoraggiare la combinazione di conoscenze necessarie del mondo reale e della curiosità naturale, attraverso lo sviluppo del pensiero computazionale e della creatività, favorendo l'accrescimento delle competenze STEAM sulla tematica della cittadinanza digitale. Si rivolge agli alunni della scuola Primaria
Data inizio prevista	02/09/2024
Data fine prevista	10/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	LOEE81602Q
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MODULO 1: Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 8.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	MODULO 1: Teatro in Lingua Inglese
Descrizione	Il percorso ha il fine di migliorare le competenze degli alunni sia a livello didattico che relazionale/motivazionale: potenziamento della lingua straniera Inglese; competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare; pensiero computazionale e creatività; consapevolezza ed espressione culturale. A seconda delle fasce d'età si individuano fiabe/favole da drammatizzare, scrivere copioni in L2, costruire semplici mascherine e scenografie per lo scopo e, alla fine, diventare attori e andare in scena, senza forzature, scegliendo il ruolo che si preferisce.
Data inizio prevista	02/09/2024
Data fine prevista	10/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	LOIC81600L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MODULO 1: Teatro in Lingua Inglese

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 8.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	MODULO 1: Laboratorio di Alfabetizzazione
Descrizione	<p>Il percorso si rivolge agli alunni stranieri, nuovi iscritti, con l'obiettivo primario dell'Accoglienza per un inserimento più mirato e dell'Inclusione. Il percorso preliminare all'inizio delle lezioni curricolari si pone più valenze, relative agli ambiti della conoscenza e del racconto della storia personale e scolastica dei neo iscritti, con valutazione del livello di conoscenza di italiano, matematica e inglese, quali dati ulteriori da integrare al proprio fascicolo, oltre a quelli già dichiarati in fase di iscrizione;</p> <p>presentazione del programma di Alfabetizzazione, delle modalità e degli strumenti dedicati (in particolare i riferimenti digitali del CPIA da utilizzare a casa per esercitarsi); avvio e conduzione di alcune lezioni rappresentative, con evidenza delle competenze previste (Comprensione orale, Produzione orale, Comprensione scritta, Produzione scritta); approccio alle competenze sociali e civiche (vedi il Regolamento di Disciplina) e alla convivenza in classe, nel rispetto di culture differenti e codici di comportamento dell'Istituto; gli strumenti da utilizzare (il registro elettronico, l'account, la classroom, il sito dell'Istituto).</p>
Data inizio prevista	26/08/2024
Data fine prevista	10/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	LOIC81600L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MODULO 1: Laboratorio di Alfabetizzazione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 8.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	MODULO 2: Laboratorio di Alfabetizzazione
Descrizione	<p>Il percorso si rivolge agli alunni stranieri, nuovi iscritti, con l'obiettivo primario dell'Accoglienza per un inserimento più mirato e dell'Inclusione. Il percorso preliminare all'inizio delle lezioni curricolari si pone più valenze, relative agli ambiti della conoscenza e del racconto della storia personale e scolastica dei neo iscritti, con valutazione del livello di conoscenza di italiano, matematica e inglese, quali dati ulteriori da integrare al proprio fascicolo, oltre a quelli già dichiarati in fase di iscrizione;</p> <p>presentazione del programma di Alfabetizzazione, delle modalità e degli strumenti dedicati (in particolare i riferimenti digitali del CPIA da utilizzare a casa per esercitarsi); avvio e conduzione di alcune lezioni rappresentative, con evidenza delle competenze previste (Comprensione orale, Produzione orale, Comprensione scritta, Produzione scritta); approccio alle competenze sociali e civiche (vedi il Regolamento di Disciplina) e alla convivenza in classe, nel rispetto di culture differenti e codici di comportamento dell'Istituto; gli strumenti da utilizzare (il registro elettronico, l'account, la classroom, il sito dell'Istituto).</p>
Data inizio prevista	25/08/2025
Data fine prevista	10/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	LOIC81600L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MODULO 2: Laboratorio di Alfabetizzazione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 8.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	MODULO 3: Laboratorio di Alfabetizzazione
Descrizione	<p>Il percorso si rivolge agli alunni stranieri, nuovi iscritti, con l'obiettivo primario dell'Accoglienza per un inserimento più mirato e dell'Inclusione. Il percorso preliminare all'inizio delle lezioni curricolari si pone più valenze, relative agli ambiti della conoscenza e del racconto della storia personale e scolastica dei neo iscritti, con valutazione del livello di conoscenza di italiano, matematica e inglese, quali dati ulteriori da integrare al proprio fascicolo, oltre a quelli già dichiarati in fase di iscrizione;</p> <p>presentazione del programma di Alfabetizzazione, delle modalità e degli strumenti dedicati (in particolare i riferimenti digitali del CPIA da utilizzare a casa per esercitarsi); avvio e conduzione di alcune lezioni rappresentative, con evidenza delle competenze previste (Comprensione orale, Produzione orale, Comprensione scritta, Produzione scritta); approccio alle competenze sociali e civiche (vedi il Regolamento di Disciplina) e alla convivenza in classe, nel rispetto di culture differenti e codici di comportamento dell'Istituto; gli strumenti da utilizzare (il registro elettronico, l'account, la classroom, il sito dell'Istituto).</p>
Data inizio prevista	26/08/2024
Data fine prevista	10/09/2024
Sede dove è previsto il modulo	LOIC81600L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MODULO 3: Laboratorio di Alfabetizzazione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 8.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	MODULO 2: I Giochi del Mondo
Descrizione	<p>Viaggio nel mondo attraverso la memoria e i racconti dei bambini di tutte le nazionalità per scoprire, conoscere e costruire con "le mani in pasta" giochi con regole utilizzando materiali di recupero. L'ascolto di altre realtà amplia le conoscenze e rinforza e valorizza le culture "altre", la modalità di lavoro collaborativa sviluppa motivazione e competenze in lingua italiana, con la supervisione di insegnanti e tutor "registri". Il dover stabilire le regole dei giochi costruiti potenzia le competenze progettuali e linguistiche. Questo percorso favorisce la valorizzazione delle differenti culture, il potenziamento della lingua italiana, la competenza personale e sociale, le capacità di imparare ad imparare, il pensiero computazionale e creatività e la consapevolezza e l'espressione culturale.</p>
Data inizio prevista	02/09/2025
Data fine prevista	10/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	LOIC81600L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MODULO 2: I Giochi del Mondo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 8.060,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI